

Fiche technique

Durée : 30 minutes de 6 mois à 3 ans - 40 minutes de 3 à 6 ans

Installation : 1 h

Démontage : 30 minutes

Prendre le café et pipeletter 15 minutes (au mieux....)

Temps minimum entre deux représentations : 30 minutes

Espace scénique : ouverture 2,8 m, profondeur 2,5 m, hauteur 2,2 m

Dimensions minimum de la salle - espace scénique et public compris : 3,5 m x 6 m

Le lieu où se jouent les représentations doit être calme et lumineux. **La mise en lumière sera à la charge de la structure d'accueil**, le but étant de voir le bout de son nez. Pour toutes questions sur le sujet nous sommes à votre disposition.

Petit besoin : beaucoup d'amour

Nombre de spectateurs : 40 enfants de 6 mois à 3 ans - 80 enfants de 3 à 6 ans, plus ceux qui leur tiennent la main

Public : de 6 mois à 3 ans ou de 3 à 6 ans

Les enfants seront placés à même le sol, **les moquettes ou tapis pour le confort des enfants - et des adultes ! - seront à la charge de la structure d'accueil**, et disposés au même niveau que l'espace de jeu, dans un espace calme. La version allégée n'ayant pas de paravent de fond de scène **les organisateurs prendront soin qu'il n'y ait pas d'éléments attirant l'attention du public derrière l'espace de jeu** (décorations de Noël, éléments vivement colorés, et autres petits plaisirs...). Le confort des enfants - tant pour l'écoute que pour embrasser les marionnettes - requiert de limiter la jauge de 40 à 80 bambins (selon l'âge des enfants) auxquels s'ajouteront les parents ou les nounous (si plus nombreux, nous contacter).

Pas de photos sans l'accord préalable des artistes. Ces photos doivent être prises sans flash (et sans bip-bip).flash (et sans bip-bip).

Pour toute information complémentaire, ou en cas de doute affreux, contactez-nous

La boîte
Maison des Associations
6, Cours des Alliés
35000 Rennes

06 12 53 34 66
letheatreavecunnuagedelait.com
cafe@letheatreavecunnuagedelait.com

Siret : 48041917500058- APE : 9001 Z - Licence : PLATESV-D-2020-000119

Banane & Cie - Version allégée